

MALİYET MUHASEBESİ VE UYGULAMALARI EĞİTİMİ

Eğitim Amacı

KOBİ düzeyindeki Sanayi işletmelerinin Muhasebe Departmanlarının ve bu şirketlere hizmet veren Serbest Muhasebeci Mali Müşavirlerin temel maliyet muhasebesi sistematığını özümsemeleri yüksek yatırım maliyetlerine katlanmadan şirketlerine ve/veya müşterilerine Maliyet Muhasebesi Sistemini Kurmalarını sağlamaktır.

Eğitim Özeti

- Muhasebe kavramları
- Kapsama göre maliyetlendirme
- Üretim Biçimine Göre Maliyetlendirme
- Stok Değerleme Yöntemleri
- Dağıtım Anahtarları ve G.Ü.G.'lerinin Gider Yerlerine Dağıtımı
- Her Aşamada Uygulama Örnekler

Hedef Kitle

- Mali müşavirler
- Şirketlerin Maliyet Muhasebesi Elemanları
- Mesleğe Yeni Giren Alan Seçmek İsteyen Stajyerler
- Uygulama açısından Değerlendirme Yapmak İsteyen Akademisyenler
- Firma sahipleri,
- Öğrenciler

Yöntem

Anlatım, Soru/Cevap, Örnek Olaylar.

Süre

- 12 saat

Eğitim İçeriği

- Muhasebe Nedir?
- Muhasebenin Bölümleri Nelerdir?
- Maliyet Muhasebesi Nedir?
- Maliyet Muhasebesinin Amaçları Nelerdir?
- Harcama – Gider – Maliyet Kavramları
- Bilanço ve Gelir Tablosunun Fonksiyonları
- Gider Çeşitleri / Gider Yerleri
- Maliyet Muhasebesinde Kullanılan Hesaplar

- Maliyet Hesaplama Sistemleri

Kapsama Göre Maliyetlendirme

- Tam Maliyet Sistemi
- Değişken Maliyet Sistemi
- Normal Maliyet Sistemi
- Asal Maliyet Sistemi

Saptama Zamanına Göre Maliyetlendirme

- Fiili Maliyet Sistemi
- Tahmini Maliyet Sistemi
- Standart Maliyet Sistemi

Üretim Biçimine Göre Maliyetlendirme

- Sipariş Maliyet Sistemi
- Safha Maliyet Sistemi

Stok Değerleme Yöntemleri

- Ağırlıklı Ortalama Maliyet
- İlk Giren İlk Çıkar (FİFO)
- Tartılı Ortalama Maliyet

Dağıtım Anahtarları ve G.Ü.G.'lerinin Gider Yerlerine Dağıtım

- Genel Üretim Giderlerinin 1. Dağıtım
- Genel Üretim Giderlerinin 2. Dağıtım
 - Basit Dağıtım
 - Kademeli Dağıtım
 - Matematiksel Dağıtım
 - Standart Dağıtım
- Genel Üretim Giderlerinin 2. Dağıtım
 - Fire Kavramı, Çeşitleri ve Muhasebeleştirilmesi
 - Dönem Sonu İşlemleri

Her Aşamada Uygulama Örnekler